

Урок 1	Работа в программе Power Point google презентации
Урок 2	Создание эффективной презентации при подготовке к уроку в программе Canva и Prezi.
Урок 3	Создание анимационного видео или презентации с помощью онлайн-программы «Renderforest»
Урок 4	Скрайбинг - современная технология визуализации учебного материала»
Урок 5	Инструменты для создания графики и инфографики при обучении предмету
Урок 6	Применение технологии "QR - код" на уроке
Урок 7	Сервисы для создания интерактивных упражнений, игр, кроссвордов и викторин
Урок 8	«Ментальные карты в образовательном процессе и сервисы по их созданию»
Урок 9	Инновационные технологии в работе с интерактивными плакатами по визуализации учебного материала детей старшего дошкольного и младшего школьного возраста
Урок 10	Работа с досками Smoothdraw, Jamboard.
Урок 11	«Технология геймификации в образовательном процессе»
Урок 12	Издательский сервис Ridero. Онлайн сервис для создания электронных пособий, книг.
Урок 13	Персональный блог педагога
Урок 14	Стикермания. Использование стикеров на уроках в начальных классах