

Программа обучения

Модуль 1	Игровые технологии
Модуль 2	Проблемное обучение
Модуль 3	Технология современного проектного обучения
Модуль 4	Интерактивные технологии
Модуль 5	Технология интенсификации обучения на основе схемных и знаковых моделей учебного материала (В.Ф.Шаталов)
Бонус	Запись вебинара «Активные методы обучения»